

REGULAMENTO TRAP AMERICANO CCTN

1. MODALIDADES:

TRAP 50 (50 pratos em 2 séries de 25 – 50 Single);
TRAP 100 (100 pratos em 4 séries de 25 - 100 Single).

Obs.: O atirador que optar por competir nas duas modalidades, aproveitara o resultado do TRAP 50 para o TRAP 100.

3. CLASSES:

As classes representam o agrupamento dos atiradores, pela média dos resultados apresentados no campeonato, conforme pontuação abaixo, entendasse por pontos pratos quebrados:

- **TRAP 100.**

A - A partir de **87** pontos.

B - Até **86** pontos.

- **TRAP 50.**

A - A partir de **45** pontos.

B - Até **44** pontos.

O atirador estreante que participar em pelo menos uma etapa do Campeonato CCTN, terá sua classe definida pelo seu primeiro resultado. Após 03 etapas, terá sua classe redefinida pela média aritmética, no ano da competição. Para o próximo ano, será realizado nova reclassificação, conforme a média aritmética dos 4 maiores resultados obtidos no ano anterior.

O atirador poderá se desejar subir de classe, basta solicitar por escrito ao Diretor da modalidade, mas descer não será permitido.

4. MUNIÇÃO:

Não há restrições quanto a cartuchos recarregados, respeitando se o limite de até 32 gramas.

5. REGRAS DA COMPETIÇÃO:

Serão realizadas durante o ano etapas do campeonato CCTN, o calendário será montado e informado no início do ano em que será realizada a competição.

Para o Ranking anual do CCTN serão considerados os 04 melhores resultados de cada atirador, no ano da competição, entre todas as Etapas, o resultado então será comparado com os demais competidores de cada modalidade e classes, para definição da classificação geral.

Ex.:

ETAPAS	1ª	2ª	3ª	4ª	5ª	6ª	7ª	8ª	9ª	TOTAL	CLAS.
ATIRADORES											
“X”	0	92	90	93	89	87	94	0	92	371	1º
“Y”	81	84	0	0	94	92	74	71	0	351	2º
“Z”	76	82	86	85	0	0	0	89	90	350	3º
“W”	72	77	78	76	80	72	69	0	74	311	4º

6. DESEMPATE

A cada Etapa, se houver, na classificação até 3º lugar em cada modalidade e suas classes, será considerado a maior pontuação da última série, penúltima e assim sucessivamente até a 1ª série.

Ex.:

	1ª SERIE	2ª SERIE	3ª SERIE	4ª SERIE	TOTAL	CLASSIFICAÇÃO
ATIRADOR “X”	23	24	23	25	95	1º
ATIRADOR “Y”	23	24	24	24	95	2º
ATIRADOR “Z”	24	23	24	24	95	3º

Persistindo o empate perderá o atirador que errar o primeiro prato na contagem para trás (count-back), do último ao primeiro prato, da última para a primeira série, série por série.

Havendo empate com 100% dos pratos serão considerados campeões da Etapa em mesmo lugar.

Para o desempate do Campeonato geral anual do total de pontos entre os 3 primeiros classificados, caso aconteça, será realizado um "Shoot Off" (morte súbita), para se determinar a classificação entre 1º (campeão), 2º (vice-campeão) e 3º colocado. Perderá aquele que errar o 1º prato, a posição de tiro será em fila a começar pelo posto 1, a ordem determinada por sorteio ate o último empatado, realizado o primeiro disparo e permanecendo o empate os atiradores passarão para os próximos postos de tiro para mais um prato, na ordem crescente de postos ate o 5º, assim sucessivamente ate que tenhamos um vencedor.

OBS.: Para a viabilização de cada Etapa será necessário um número mínimo de 03 atiradores.